Реестр пользовательских историй и структура базы знаний

18 историй · 36 тестов · 12 терминов

1. История — не пересказ задачи

История отвечает на три вопроса: кто, что хочет, зачем. Без третьего вопроса она превращается в задачу разработчику и теряет критерий приёмки.

2. Состав

Приоритет	Историй	Смысл
must	9	без этого выпуск невозможен
should	6	важно, но есть обход
could	3	улучшение

3. Трассировка

Каждая история связана с тестом и модулем: 36 тестов на 18 историй. Пройдено 34; два негативных теста не пройдены и открыты как дефекты.

4. Почему база знаний, а не папка

Истории живут рядом с глоссарием. Пока термин «Заказ» означает и документ, и сущность обмена, требования читаются по-разному. Четыре конфликта терминов закрыты глоссарием из двенадцати определений.

5. Приёмка требований

Требование принято, когда история имеет критерий в формате «когда — тогда», тест связан с историей, а термин определён в глоссарии. Три условия — три галочки.

Данные кейса сконструированы. Нормы, формулы и структура документа — настоящие.